

Fútbol 101

Fútbol una invasión similar al lacrosse, equipo de balonmano y hockey

Visión de conjunto

Posiciones de jugadores- equipo de 11 que consiste de delanteros, los mediocampistas, defensores y 1 portero.

Visión general del juego y puntuación

- Un juego se divide en 2 mitades de 45 minutos cronometrados con un reloj en marcha. El tiempo perdido al juego paro (por ejemplo, lesiones o sustituciones) puede ser añadido al final de cada medio.
 - 1 punto se concede por una pelota que pasa por encima de la línea de gol en la meta.
 - Un sorteo determina la primera posesión. El equipo a partir de la defensa consigue el balón a la mitad del juego.
 - Los equipos comienzan en su propia mitad del campo con la defensa en la parte exterior del círculo central. Con bola colocada en el punto central, los equipos pasan la pelota hacia adelante para iniciar el juego. El jugador que hace la primera pasada no puede manejar el balón de nuevo hasta que haya sido tocado.
 - Los jugadores sólo pueden utilizar sus pies, la cabeza o el pecho para jugar la pelota. Las excepciones son el uso de los saques de banda para reiniciar el juego y la posición de portero.
 - Una bola está fuera de límites cuando se cruza la línea de fondo o lado por completo. Un jugador puede salir de los límites con el fin de mantener la bola en juego.
 - Juegos que terminan en empate se deciden con tiempo extra, después tiros de gol de penalti.
- Fuera de juego** - Violación, donde un jugador ofensivo está más cerca de la línea de gol de el oponente de la pelota.
- Las excepciones incluyen: 1) un jugador está en su propia mitad del campo, 2) 2 oponentes están más cerca de su meta y 3) pelota está última tocado por un jugador defensivo.
 - **Tiro libre** - El resultado de una falta o mala conducta. 2 tipos de tiros libres son directos e indirectos.
 - Directo: una patada que puede anotar sin tocar a otro jugador; por faltas personales graves.
 - Indirecta: Tiro que debe ser tocado por otro jugador antes de anotar; por faltas técnicas.

Portero

- Puede tocar la pelota con las manos / brazos cuando dentro del área de penalti.
- Haciendo contacto o interferir con el portero en el cuadro está prohibido.

Términos Clave

- **Lanzarla adentro** - Un reinicio de la banda usando 2 manos encima.
- **Saque de esquina** - un reinicio cuando pelota cruza la línea final de los defensores.
- **Obstrucción**- usando cuerpo para proteger jugador de pelota.
- **Saque de Puerta** - un reinicio cuando la pelota cruza la línea final de los oponentes.
- **Marcado** - jugar a la defensiva en un jugador rival.

Las habilidades básicas y tácticas

Regate o llevar el balón

Dar e Ir

Pasando

Equipo ofensa

Atrapar (barrer)

Marca de Defensa- y zona

Disparar

traducción al español de palabras en el siguiente diagram

GOAL = la portería

ENDLINE = línea de fondo

CORNER ARCH = ARCO DE LA ESQUINA

GOAL BOX = CAJA DE GOL

CENTER CIRCLE = CENTRO DEL CÍRCULO

HALFWAY LINE = LÍNEA A MITAD DE CAMINO

PENALTY BOX ARC = LÍNEA A MITAD DE CAMINO

PENALTY BOX = CAJA DE LA PENA

PENALTY KICK MARK = MARCA DE CAJA DE LA PENA

