

Driblear

Propósito: Para mover el balón hacia el otro lado del campo. También se usa para mantener posesión del balón y es la forma más común de un jugador ofensivo para moverse con el balón.

Instrucciones

1. Posición de inicio
2. Mantén el balón cerca de ti
3. Ojos arriba
4. Usa todo el pie

Se Usa Para

- Controla el balón
- Evita la defensa
- Crea disparos abiertos

Tipos

- Control de cerca (interior/exterior del pie)
- Alta velocidad (empeine/cordones)



Empeine (Cordones)

Futbol Tarjeta de Contenido



Parte Exterior Del Pie



Parte Interior Del Pie

Pasar

Propósito: Para mantener posesión y mover el balón rápidamente. El tipo de pase depende del tipo de defensa y la distancia al compañero.

Instrucciones

1. Pisa al lado del balón
2. Rodilla sobre el balón
3. Golpea con el pie
4. Continúa el movimiento del pie hasta el final

Se Usa Para

- Poseer el balón
- Crear disparos abiertos
- Evitar goles (Pase de salida)
- Reanudar el juego

Tipos

- Interior del pie
- Empeine (cordones)
- Exterior del pie
- Lanzamiento con 2 manos

Futbol Tarjeta de Contenido



Interior / Exterior



Empeine (Cordones)



Lanzamiento con 2 manos

Atrapar

Propósito: Para mantener posesión “atrapando” y controlando el balón. El tipo de atrape depende en la altura del balón cuando hace contacto con tu cuerpo.

Instrucciones

1. Ponte en posición para recibir el balón
2. Haz contacto
3. Amortigua
4. Control

Se Usa Para

- Atrapar y controlar el balón
- Transición a dribleo of pase

Tipos

- Pie: planta/empeine/interior/ exterior
- Muslo: Por arriba/Interior
- Pecho

Futbol Tarjeta de Contenido



**Ponte en posición
para recibir el balón**



Parte Interior Del Pie



Planta del Pie



Empeine (Cordones)



Pecho



Muslo

Disparo

Propósito: El disparo es el método para meter goles. El tipo de disparo depende de la presión defensiva, la distancia a la portería y la posición del balón cuando hace contacto con la ofensiva.

Instrucciones

1. Pisa al lado del balón
2. Haz contacto con los cordones
3. Pecho por encima del balón
4. Continua con el movimiento hasta el final

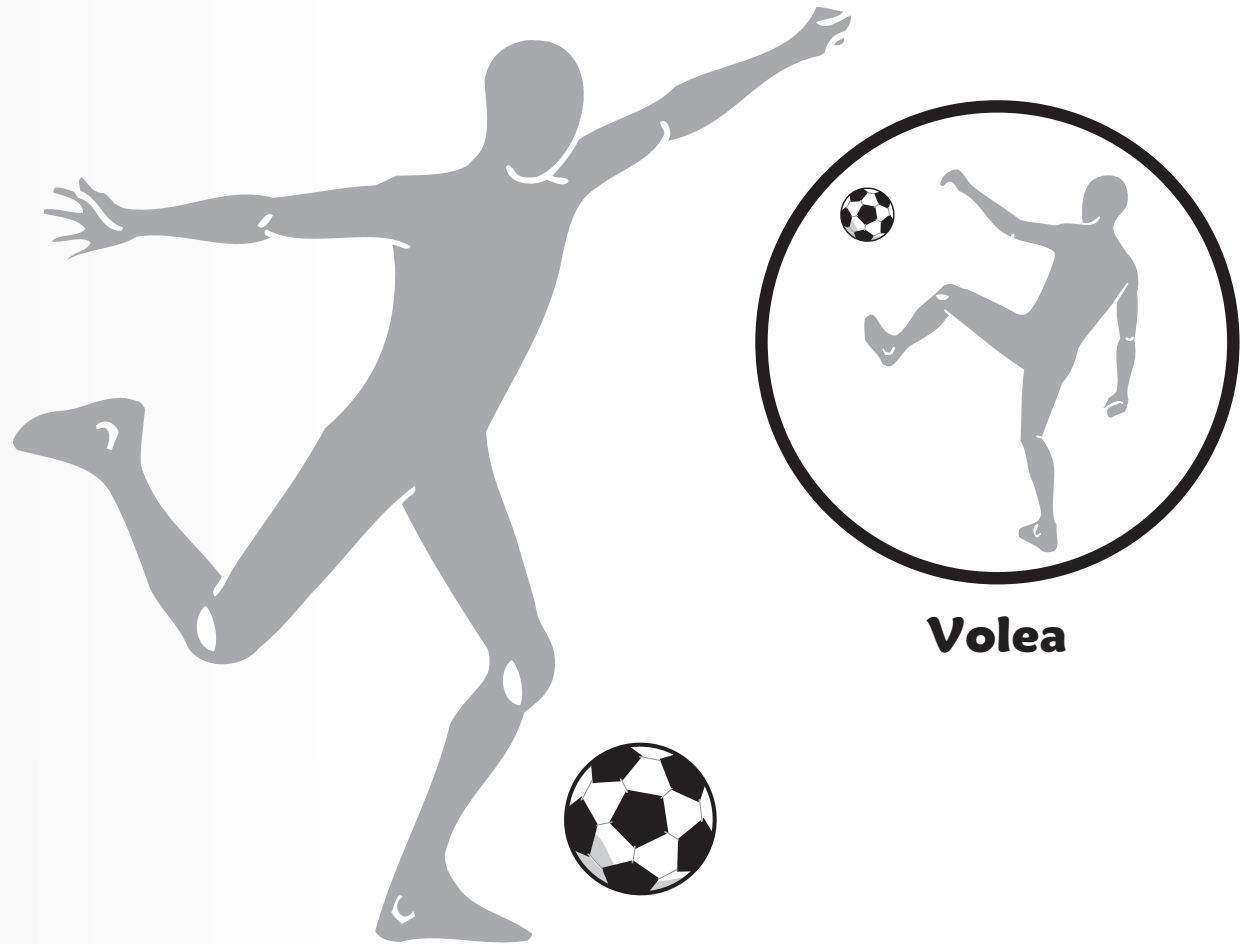
Se Usa Para

- Meter goles

Tipos

- Disparo recto fuerte
- Golpe corte para levantar
- Con efecto
- Volea (Completa/Media/Lateral)

Futbol Tarjeta de Contenido



Recto/Levantada/Con efecto

Dar y Seguir

Futbol Tarjeta de Contenido

Propósito: El dar e y seguir es una táctica ofensiva de varios jugadores que depende en pasar y moverse sin el balón para crear oportunidades de gol abiertas.

Instrucciones

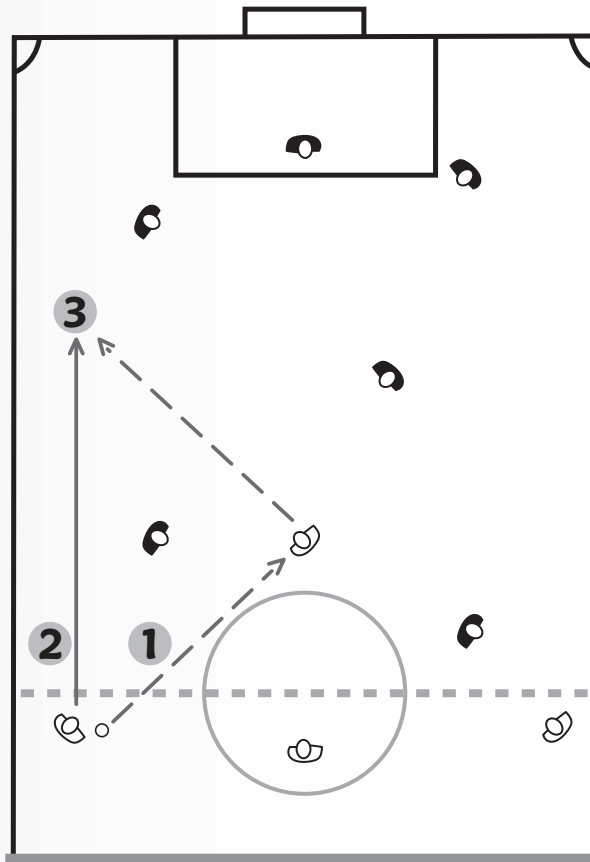
1. Pasa
2. Corre
3. Atrapa
4. Dispara & Sigue

Se Usa Para

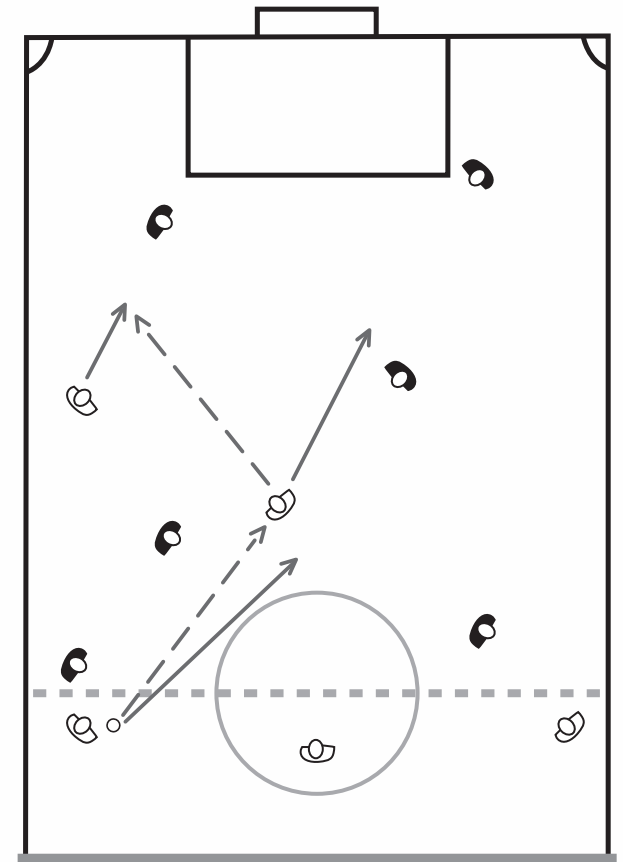
- Poseer el balón
- Crear disparos abiertos

Tipos

- 2 personas
- Cadena/series



2 Personas



Cadena/Series

Ofensiva de Equipo

Futbol Tarjeta de Contenido

Propósito: Para trabajar en unisonó aplicando destreza y estrategia para mantener posesión y meter gol.

Instrucciones

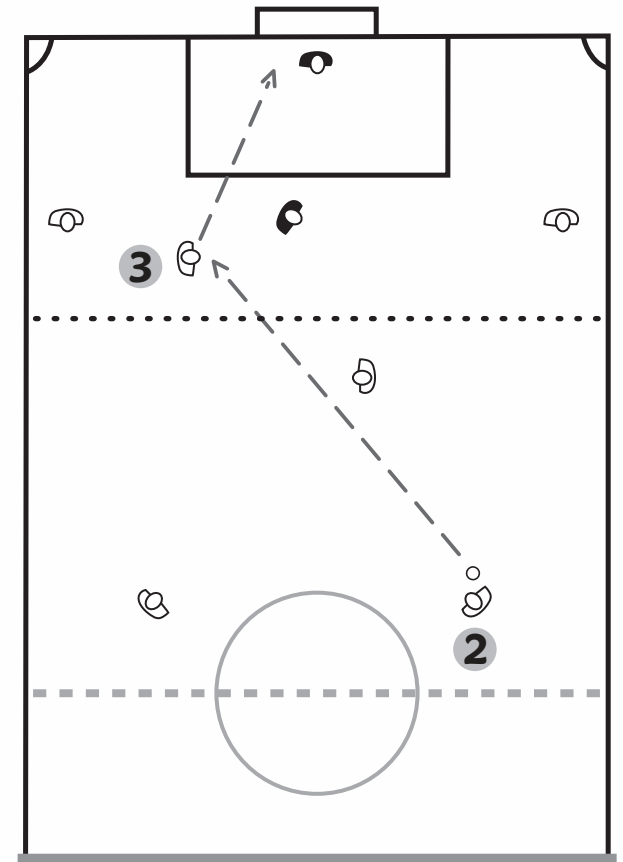
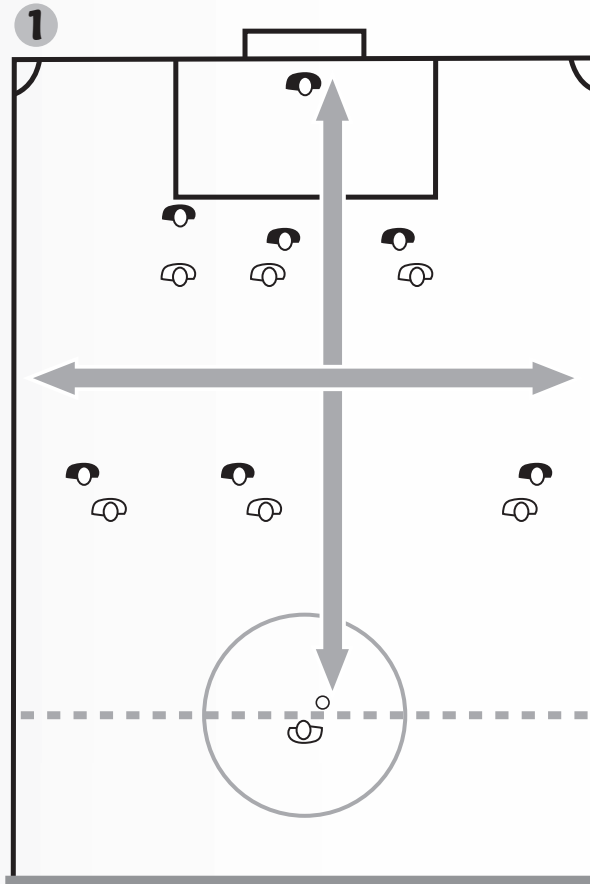
1. Profundo & Ancho
2. Penetra
3. Dispara & Sigue

Se Usa Para

- Mantener el balón
- Crear disparos abiertos

Tipos

- Popular: 4-4-2
- Clásica: 4-3-3
- Pura 'O': 3-4-3



Defensa - Marcación & Zona

Futbol
Tarjeta de
Contenido

Propósito: Para prevenir goles y recuperar el balón. El tipo de defensa depende en las características de los jugadores y los oponentes.

Instrucciones

Marcación / Zona

1. Emparéjate / Conoce tu Zona
2. Persigue / Protege tu Zona
3. Quédate entre
4. Comunícate

Se Usa Para

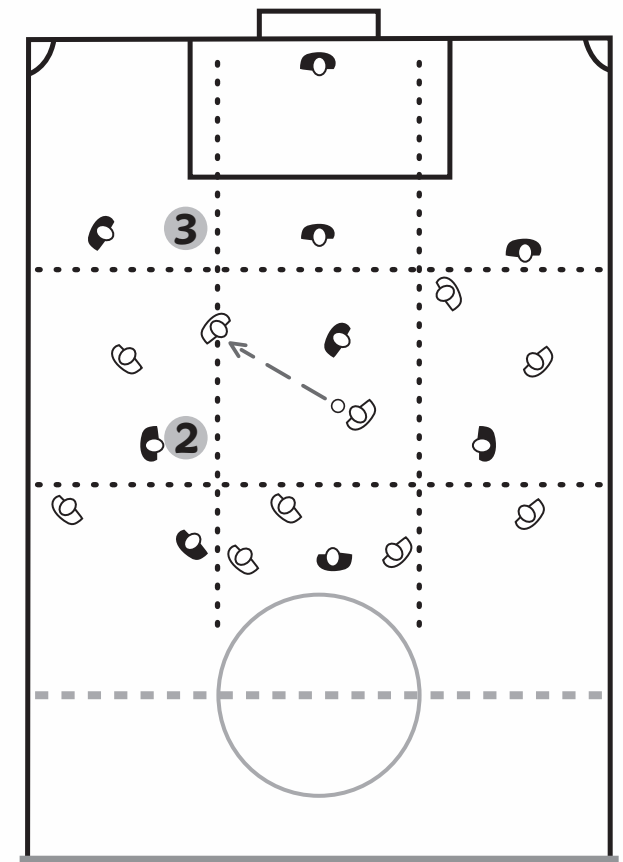
- Defender espacio
- Defender la portería
- Recuperar el balón

Tipos

- 1-en-1 Marcación
- Libero
- Zona de empareje
- Zona de cambio



1-en-1 Marcación



Defensa de Zona

Señales de los Oficiales

Futbol Tarjeta de Contenido

Propósito: Para manejar la competición y comunicar información relacionada con las reglas. Las señales son "el idioma de señas" del juego.

Instrucciones

1. Conoce las reglas/señales
2. Observa la jugada
3. Se activo
4. Pita, luego señala

Se Usa Para

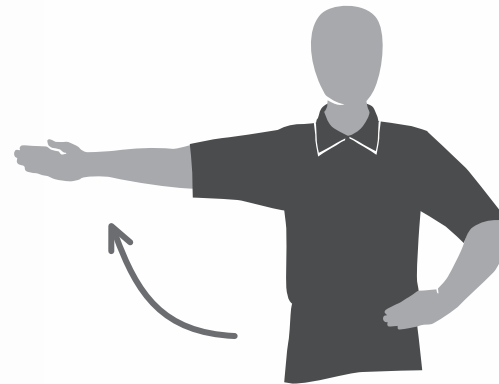
- Manejar el juego
- Comunicar Violaciones
- Mantener el Ritmo del Partido

Tipos & Pistas

- Tipos: Arbitro y Juez de Línea
- Se respetuoso
- Se decisivo
- Mantén la compostura



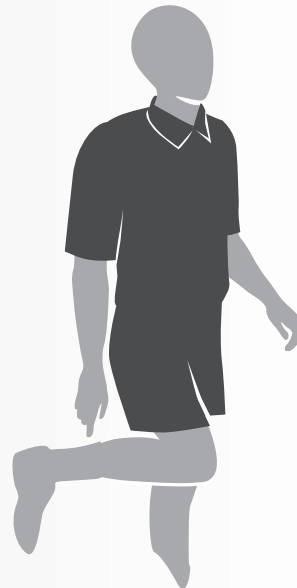
Anotación



Fuera de Lugar - Indirecto



Córner - Directo



Zancadilla



Empujón



Mala Conducta