

volleyball 101

volleyball

un juego en la red / muro a base de corte similar al bádminton, balonmano y tenis.

Información general

A empezar el juego- servir de esquina posterior derecha y detrás de la línea de servicio de extremo.

Puntuación-25 punto estilo rally. En la puntuación de rally, un punto se concede en cada jugada. Puntaje equipo conserva o ganancias de la sirven. Gire posiciones después de cada lado de salida.

Sirviendo -Método para iniciar el juego.

Sólo 1 saque intento es admitido.

El servidor debe permanecer detrás de la línea de servicio hasta después del contacto.

Los servidos pueden golpear la red, pero la no cruzar la red.

Atacar o bloquear un saque no está permitido.

Los jugadores en el equipo que sirve no pueden bloquear la vista del rival servidor.

Fallos-Violaciones que resultan en una pérdida de puntos y / o pérdida del saque. Una falla es ...

Rompiendo cualquier reglamento de servicio.

Una bola que cae fuera de los límites o no de compensación neta.

Un/a jugador/a que toque o cruce debajo de la red.

Ponerse en contacto con la pelota al lado de la red del oponente equipo a menos que hayan tocado la bola primero.

Un jugador de fila de atrás que bloquee o clava la pelota en frente de la línea de 3 -metros.

Darle a la bola 2 veces seguidas (excepto un bloqueador)

Cachar, cargar o lanzar la pelota.

Formato de Juego

Los jugadores se colocan en posiciones de giro, sin superponerse o mover hasta que la bola se ha servido.

A los equipos de 6 jugadores se les permite un máximo de 3 golpes cada vez que el balón cruza a su lado.

Un bloque no cuenta como 1 de los 3 golpes.

Los jugadores del equipo que no está sirviendo la bola rotan posiciones hacia la derecha después de obtener una bola salida.

Términos clave

- **Bump-** Otro término para el pase de antebrazo.
- **Pelota libre-**Recepción de una pelota que no ha sido servida o espigada.
- **Empareja-** Una serie de juegos.

- **Abrirse-** Moverse a ver una bola recibida despues de hacer servida.
- **Rally-** Intercambio de golpes consecutivos.
- **Rotación_** utiliza para cambiar posiciones de los jugadores en servir.
- **Bola salida afuera** Cuando el equipo que no esta sirviendo la bola gana el punto.

Habilidades y tácticas básicas

Pase de antebrazo	Defensa
Conjunto	Ofense
Spigado(gancho)	Llamada de juego
Serve: Sobre mano	
Serve: Bajo mano	

Señales de los funcionarios

Propósito: Para gestionar el concurso y comunicar información relacionada con los reglamentos. Las señales son el "lenguaje de signos" del juego.

señales

1. Conocer los reglamentos / señales.
2. Vea el Juego
3. Sea activo
4. Pitar despues hacer una señal

Se utiliza para

Administrar el juego
 comunicar violaciones
 Mantener el ritmo de juego

Tipos y Consejos

Tipos: primero y segundo oficial y el juez de línea.
 Se respetuoso
 Se decisivo
 Mantener su compustura

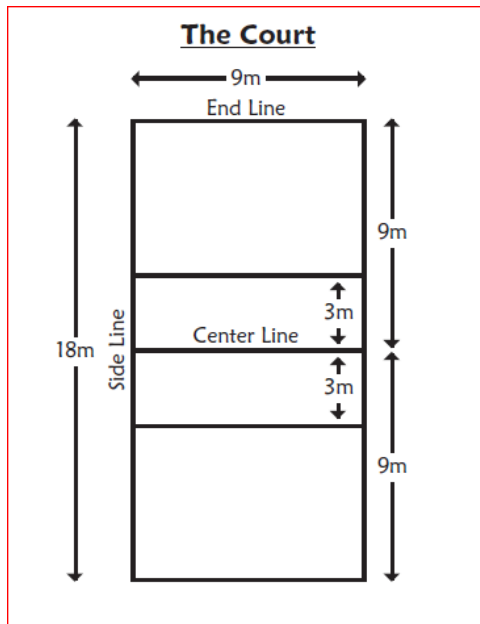
traducción al español de palabras en el siguiente diagram:

The Court = la cancha de voleibol

End Line = línea de fondo

Center Line = línea de centro

Side Line = la línea de banda



Paso de antebrazo

Propósito: El "golpe" se utiliza para la transición de la defensa al ataque y es el primero de 3 habilidades en un ataque ofensivo. El pase es efectivo al recibir las bolas que son impulsadas con fuerza y por debajo de la cintura.

